



Comunicado de Prensa

1:45 a.m. 7 de julio de 2018

INCENDIO HOLIDAY

(SANTA BARBARA, Calif.) -- El Departamento de Bomberos del Condado de Santa Barbara está en la escena de un incendio forestal de rápido movimiento en Goleta. En este momento, las evacuaciones se han ordenado para las áreas al norte de Cathedral Oaks hacia el oeste de Camino Cielo Road, y desde el oeste de La Patera Lane al norte de la Avenida Patterson. Si estás en esta área, debe evacuar inmediatamente. Se ha establecido un centro de evacuación en el Centro Comunitario Goleta Valley (5679 Hollister Avenue, Goleta CA 93117). Si está evacuando, lleve a sus mascotas con usted. Animales grandes pueden ser llevados a Earl Warren Showgrounds. Los animales pequeños pueden ser llevados al Refugio de Animales del Condado de Santa Barbara (5473 Overpass Road, Goleta, CA 93117). Para obtener más información, sintonice los medios locales. Por favor, no llame al 911 a menos que tenga una emergencia. Las actualizaciones se proporcionarán tan pronto como sea posible.

- 30 -

Stay Connected:

It is critical that people in Santa Barbara County register to receive emergency alerts. Sign up for Aware and Prepare emergency alerts at www.ReadySBC.org. If we can't reach you, we can't alert you.

For updates through social media, follow @countyofsb on [Twitter](#) and [Facebook](#). For general information, call 2-1-1 from 805 area code or 800-400-1572 outside of 805, or text your zip code to 898-211.

Permanece Conectado:

Es muy importante que las personas en el Condado de Santa Bárbara se registren para recibir alertas de emergencias. Inscríbete en alertas de emergencia Informados y Preparados (Aware and Prepare) en www.ReadySBC.org/es. Si no podemos localizarte, no podemos alertarte.

Para actualizaciones por las redes sociales, sigue @csbenespanol en [Twitter](#), @countyofsb en [Facebook](#). Para información en general, llama al 2-1-1 desde el código de área 805, o al 800-400-1572 para fuera del 805, o manda por texto tu código postal al 898-211.